



Espoon Palloseuran Jääkiekko ry.

Johtokunta
Julkinen

25.5.2010

versio 1.0

Ohjeet pelaajien siirtymiseen

Sisällysluettelo

1	SIIRTYMINEN SEURAN SISÄLLÄ	2
1.1	Pelaaminen ja harjoittelu vanhemman ikäluokan mukana	2
1.2	Pelaaminen ja harjoittelu oman ikäluokan ylemmän tasojoukkueen mukana	2
1.3	Siirtyminen vanhempaan ikäluokkaan	3
1.4	Kustannukset	3
2	SIIRTYMINEN SEUROJEN VÄLILLÄ	4
2.1	Pelaaja on tulossa seuraan	4
2.2	Pelaaja on lähdössä seurasta	4
2.3	Pelaaja siirtyy EPS:sta toiseen seuraan siirtoajan umpeuduttua	5

1 SIIRTYMINEN SEURAN SISÄLLÄ

Seuran pääsääntönä on kiekkokoulusta lähtien, että jokainen pelaa ja harjoittelee oman ikäistensä kanssa. Kaikki poikkeukset tästä ohjeesta edellyttävät aina valmennuspäällikön tai urheilupäällikön hyväksynnän.

1.1 Pelaaminen ja harjoittelu vanhemman ikäluokan mukana

Ikäluokkien (pääasiassa E2 ja sitä vanhempien) kärkipelaajille tarjotaan mahdollisuuksia osallistua vanhemman ikäluokan harjoituksiin ja joihinkin peleihin. Pelaajat eivät siis siirry vanhempaan ikäluokkaan, vaan harjoittelevat ja pelaavat pääsääntöisesti omassa ikäluokassaan, sekä maksavat kausimaksut omaan ikäluokkaansa.

Vanhemmassa ikäluokassa käyvien pelaajien määrä voi olla kerrallaan esim. 2-4 pelaajaa. Pelaajavalinnoista vastaavat molempien ikäluokkien vastuuvallmentajat yhdessä. Vastuuvallmentajat ovat pyydettyinä velvollisia raportimaan asiasta valmennuspäällikölle tai urheilupäällikölle. Vallmentajat suunnittelevat etukäteen, kuinka monta pelaajaa mihinkin harjoitukseen tai peliin tulee. Vanhemman ikäluokan mukaan pääsemiseen vaaditaan riittävien pelitaitojen lisäksi kiitettävä asenne ja aktiivisuus, sekä esimerkillisyys muille pelaajille niin harjoituksissa kuin peleissäkin. Edellytykset peliajan saamiselle ovat samat kuin muillakin joukkueen pelaajilla.

Tavoitteena vanhemman ikäluokan kanssa pelaamisessa on hakea hyvälle pelaajille lisää haasteita fyysisesti kovemmassa peli- ja harjoitteluseurassa, jossa myös tilaa ja aikaa on huomattavasti vähemmän, kuin monissa oman ikäluokan vastaavissa tapahtumissa. Tämä opettaa heille pelinopeuteen liittyviä taitoja, syöttökovuutta, taklauspaineen alla toimimista, katseen nostamista jne., eli taitoja joita ei välttämättä pysty harjoittelemaan kaikissa omista tapahtumissa.

Vanhemmassa ikäluokassa käyvien pelaajien ei ole tarkoituksenmukaista pelata kaikkia oman ikäluokan pelejä, jolloin tämä taas aukaisee mahdollisuuden ottaa nuoremasta ikäluokasta kärkipelaajia joka ikäluokassa. Vastuuvallmentajat sopivat mihin peleihin pelaajat osallistuvat, ottaen huomioon mm. pelaajalle tulevien tapahtumien lukumäärän ja lepopäivät.

1.2 Pelaaminen ja harjoittelu oman ikäluokan ylemmän tasojoukkueen mukana

Oman ikäluokan alemman tasojoukkueen kärkipelaajien kanssa toimitaan samalla tavalla kuin nuoremman ikäluokan kärkipelaajien kanssa.

Mikäli alemman tasojoukkueen pelaajilla riittää halukkuutta ja jos heillä on vaadittava asenne, aktiivisuus ja esimerkillisyys muille pelaajille omassa tasojoukkueessa, pyritään heitä ottamaan ylemmän tasojoukkueen harjoituksiin ja peleihin. Tällä pyritään laajentamaan pelaajamateriaalin tasoa ja tarjoamaan motivoituneille alemman tasojoukkueen pelaajille mahdollisuus har-

joitteluun hieman kovemmissa harjoituksissa ja kovemman vaatimustason alaisena.

1.3 Siirtyminen vanhempaan ikäluokkaan

Pelaajan siirtämistä kokonaan vanhempaan ikäluokkaan voidaan harkita, mikäli pelaaja on sekä pelitaidoiltaan että henkisiltä ja fyysisiltä ominaisuuksiltaan vähintään samaa tasoa kuin vanhemman ikäluokan 10 parasta pelaajaa.

Vastuuvallmentajat tekevät ehdotuksen perusteluineen pelaajan siirtymisestä. Siirron hyväksyy valmennuspäällikkö tai urheilupäällikkö.

Vanhemmassa ikäluokassa pelaava pelaaja pelaa ja harjoittelee pääsääntöisesti vanhemman ikäluokan kanssa ja maksaa sinne myös kausimaksunsa. Edellytykset pelaajan saamiselle ovat samat kuin muillakin joukkueen pelaajilla. Vanhemmassa ikäluokassa pelaava pelaaja pelaa ja tarvittaessa harjoittelee myös omassa ikäluokassa, jotta yhteys omaan ikäluokkaan säilyy. Samalla he myös nostavat ja koventavat harjoitusten tasoa oman ikäluokan harjoituksissa. Pelaajan mahdollisesta paluusta takaisin omaan ikäluokkaan päättävät vastuuvallmentajat, mikäli katsotaan, että siirtyminen takaisin on tarkoituksenmukaista.

1.4 Kustannukset

Kukin pelaaja maksaa kausimaksunsa siihen ikäluokkaan, jossa pääsääntöisesti harjoittelee ja pelaa.

Oman ikäluokan ulkopuolella satunnaisesti harjoittelemassa tai peleissä käyvältä pelaajalta ei peritä ylimääräisiä kustannuksia muiden ikäluokkien toimesta. Koska jokainen ikäluokka lainaa pelaajiaan muille ja saa lainaksi pelaajia, voidaan ikäluokkakohtaisen kustannusjaon katsoa olevan tasapuolista.

Poikkeuksena edellä esitettyyn periaatteeseen ovat matkapelit ja turnaukset, joiden kustannukset peritään kaikilta osallistujilta seuran ohjeistuksen mukaisesti.

2 SIIRTYMINEN SEUROJEN VÄLILLÄ

Seurassa noudatetaan Jääkiekkoliiton sääntöjä siirtoaikojen ja –menettelyiden suhteen.

2.1 Pelaaja on tulossa seuraan

2.1.1 Periaatteet

Pelaajien ottamisesta ulkopuolelta päättää aina valmennuspäällikkö.

Vastuvalmentaja keskustelee asiasta aina ensin valmennuspäällikön kanssa, ennen kuin otetaan pelaaja ”näytille”. Seuralla on velvollisuus taata myös vanhemmissa ikäluokissa kaikille seurassa jo oleville valmennusta ja peliaikaa, joten on syytä miettiä tarkkaan ulkopuolisen pelaajan ottamista seuraan.

Pelaajien ottamista ulkopuolelta voidaan harkita D1- C2 ikäluokkien Red-joukkueissa vain, mikäli siihen on olemassa hyvä syy. Tällainen syy voi olla esim. se, että joukkueen kärki on liian kapea ja kun pyritään varmistamaan/saavuttamaan tietty sarjataso.

2.1.2 Menettely

- 1 Joukkueenjohtaja ilmoittaa kirjallisesti EPS:n valmennuspäällikölle, että pelaaja on tulossa EPS:iin.
- 2 Kun siirto on saapunut liiton siirtojärjestelmään (pelaajan vanhan seuran täytyy siirtää pelaaja uuteen seuraan järjestelmässä, joten pelaajan/vanhempien on sovittava tämä vanhan seuran kanssa), EPS:n valmennuspäällikkö lähettää välittömästi siirtopaperit sähköpostilla joukkueenjohtajalle.
- 3 Joukkueenjohtaja hankkii siirtopapereihin pelaajan/vanhempien allekirjoituksen 3 päivän kuluessa paperit saatuaan.
- 4 Joukkue maksaa siirtomaksun (käyttäen viitenumeroa) pelaajan puolesta. Siirtomaksut veloitetaan pelaajalta joukkueen toimesta jälkikäteen.
- 5 Joukkueenjohtaja toimittaa allekirjoitetun siirtopaperin sekä kopion maksukuitista EPS:n toimistoon suljetussa kirjekuoressa. Kirjekuoren päälle merkintä ”EPS toimisto / pelaajasiirtopaperi”. Paperien tulee olla toimistossa 7 päivän kuluessa siitä, kun joukkueenjohtaja on saanut siirtopaperit valmennuspäälliköltä.
- 6 EPS:n toimisto tarkistaa siirtopaperit sekä maksukuitit ja toimittaa niistä kopion faksilla liitolle.

2.2 Pelaaja on lähdössä seurasta

- 1 Pelaaja/vanhempi ilmoittaa joukkueenjohtajalle kirjallisesti, että on siirtymässä EPS:sta toiseen seuraan (uuden seuran nimi mainittava).

- 2 Joukkueenjohtaja ilmoittaa siirtopyynnöstä kirjallisesti 3 päivän kuluessa valmennuspäällikölle. Ilmoituksessa on myös mainittava, että pelaaja on suorittanut kaikki veloitteensa (esim. maksut ja mahdollisesti pelipaidan palauttaminen) joukkuetta kohtaan.
- 3 Valmennuspäällikkö vie pyynnön liiton siirtojärjestelmään, josta uusi seura voi poimia pelaajan.

HUOM: Pelaajan osallistuminen muiden seurojen try-out tapahtumiin tarvitsee aina vastuvalmentajan luvan.

2.3 Pelaaja siirtyy EPS:sta toiseen seuraan siirtoajan umpeuduttua

Jokainen tapaus ja siirtymisluvan antaminen käsitellään erikseen joukkueenjohtajan ja valmennuspäällikön toimesta, kohdan 2.2. ohjeistusta noudattaen.